

「2023년 전남 지역기반 게임산업육성사업」 전남 지역 특화형 게임 제작지원 모집 공고

(재)전남정보문화산업진흥원에서는 「2023년 전남 지역기반 게임산업육성사업」의 일환으로 전남지역 게임산업 저변 확대 및 지역특화 게임 개발을 위한 “전남 지역 특화형 게임 제작지원” 사업을 시행하오니 역량 있는 기업의 많은 참여 바랍니다.

2023년 4월 7일

(재)전남정보문화산업진흥원장

1

사업 목적

- 전남지역 내 기능성게임 기업의 기술력 향상 및 콘텐츠 시장 경쟁력 강화
- 전남지역 역사, 문화(예술), 관광자원 연계를 통한 지역특화 게임 콘텐츠 발굴

2

지원 대상 및 분야

- 전남 소재 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업 ※ 사업안내서 필히 참고

[주관 기업]

- 전남 소재 본사 기업으로 게임 제작업 또는 배급업을 등록한 기업
※ 공고일 기준 전남지역에 사업자등록을 완료한 기업
- 전남으로 본사 이전 확인서를 제출한 타 지역 게임 제작업 또는 배급업을 등록한 기업
(선정 시 협약 체결 후 1개월 이내로 전남지역 내 본사 이전 완료 필수)

[참여 기업]

- 전남 소재 본사/지사 및 타 지역 게임 제작업 또는 배급업을 등록한 기업
※ 타 지역 참여 기업은 주관 기업에 이전할 ‘기술 이전 확인서’ 제시 필수
 - 기술이란 : 「기술의 이전 및 사업화 촉진에 관한 법률」 제2조 제1호 가목 ~ 라목
 - 기술이전이란 : 양도, 실시권 허락, 기술지도, 공동연구, 합작투자 또는 인수·합병 등의 방법으로 기술이 기술보유자(해당 기술을 처분할 권한이 있는 자를 포함한다)로부터 그 외의 자에게 이전되는 것을 말함
- 전남 소재 지사 기업은 참여 기업으로만 신청 가능하며, 공고일 기준 전남 지역 내 사업자 등록을 완료한 기업

[기타 사항]

- 주관 기업 단독 또는 컨소시엄 가능
※ 컨소시엄 구성 시 지원금 비율 : 주관기업 (50% 이상) + 참여기업(50% 이하)
- 주관 기업 및 참여 기업은 게임 제작업 등록 또는 배급업 등록 증빙제출 (필수)
- 2023년 전남글로벌게임센터 게임 제작 지원사업인 시장 진출형과 전남 지역 특화형 중 1가지 지원 사업만 신청 가능 (복수 신청 불가)

- 지원분야 : 협약 종료일까지 게임콘텐츠 상용화 및 시장진출이 가능한 게임으로 서비스 플랫폼과 장르 구분 없는 개발 중인 프로젝트

연번	구분	지원과제	주요내용
1	기능성 게임 (3개사)	지정과제 (1개사)	· <u>전남 지역 역사적 설화 활용 교육 게임</u> 재미요소와 교육 목적 게임 제작 지원 ※ 전남 지역 역사적 설화를 활용해야 하며, 아이디어로써 새롭게 창작 되어야함 (출처는 명확히 밝혀야함)
		자유과제 (2개사)	· 게임의 재미요소와 체감, 훈련, 사회 문제해결, 사회적 기여 게임 제작 지원
2	지역 특화 게임 (3개사)	지정과제 (1개사)	· <u>전남 지역 관광 자원 활용 관광 게임</u> 지역 특화 자원 관광 연계 게임 제작지원
		자유과제 (2개사)	· 전남 지역 특화 자원 연계 게임 제작지원

- (기능성게임 제작지원 3개 과제)

(지정 1개 과제) 전남 지역 역사적 설화 활용 교육 분야 PC온라인, 모바일, 콘솔, VR,

AR, 보드게임 등 전 플랫폼 제한 없음

(자유 2개 과제) 교육, 의료, 건강, 헬스케어, 스포츠, 군사분야, 공공분야 등 모든 산업분야를 포함한 PC온라인, 모바일, 콘솔, VR, AR, 보드게임 등 전 플랫폼 제한 없음

- (지역연계 게임 제작지원 3개 과제)

(지정 1개 과제) 전남 지역 관광 자원 활용 관광 분야 체감형 플랫폼 포함하여 PC온라인,

모바일, 콘솔, VR, AR 등 전 플랫폼 제한 없음

(자유 2개 과제) 전남지역 역사, 문화(예술), 관광 연계 체감형 플랫폼 포함하여 PC온라인, 모바일, 콘솔, VR, AR 등 전 플랫폼 제한 없음

- 타 제품 모방 및 저작권 무단 사용 시 지원 불가

※ 타 지재권 등 활용 시 관련 문제는 신청기업에서 해결/문제 발생 시 모든 책임 해당기업에 있음

○ 지원조건

[기능성게임 지원조건]
<ul style="list-style-type: none"> ▶ 게임의 재미요소와 교육, 체감, 훈련, 사회 문제해결, 사회적 기여 게임 ▶ 과제 지원 시 기능성 게임 제작완료 후 보급 활성화를 위한 수요처 확보 또는 퍼블리싱 계약완료 증빙자료 제출(필수) <ul style="list-style-type: none"> ※ 체감형 게임일 경우 설치동의서 또는 구매의향서 제출(필수) ※ 협약기간 내 게임제작 결과물 완성 및 상용화 추진(또는 매출발생) 증빙자료 제출 필수 ▶ 사업 신청 시 콘텐츠 출시 계획서 제출(필수) (구체적인 마케팅, 투자 등을 통한 매출 발생 및 출시 계획 제시) ▶ 과제별 국고 지원금은 총 사업비의 70% 이내로 지원 ▶ 결과보고 시 출시 및 콘텐츠 판매·매출발생 증빙자료 제출 (필수) ▶ 결과평가 시 게임콘텐츠에 대한 만족도조사 결과 제출(필수)
[지역연계 게임 지원조건]
<ul style="list-style-type: none"> ▶ 전남 지역 역사, 문화, 관광자원 활용 게임 ▶ 과제 지원 시 지역 연계 게임 제작완료 후 상용화를 위한 수요처 확보 또는 퍼블리싱 계약완료 증빙자료 제출(필수) <ul style="list-style-type: none"> ※ 체감형 게임일 경우 설치동의서 또는 구매의향서 제출(필수)

- ※ 협약기간 내 게임제작 결과물 완성 및 상용화 추진(또는 매출발생) 증빙자료 제출 필수
- ▶ 사업 신청 시 콘텐츠 출시 계획서 제출(필수) (구체적인 마케팅, 투자 등을 통한 매출 발생 및 출시 계획 제시)
- ▶ 과제별 국고 지원금은 총 사업비의 70% 이내로 지원
- ▶ 결과보고 시 출시 및 콘텐츠 판매·매출발생 증빙자료 제출 (필수)
- ▶ 결과평가 시 게임콘텐츠에 대한 만족도조사 결과 제출(필수)

[공통 지원조건]

- ▶ 게임 장르에 제한은 없으나, 사행성·선정성 등 사회통념을 벗어나는 게임 콘텐츠 제외
- ▶ 제작 및 개발 중인 게임 콘텐츠도 신청 가능하나 미 출시된 게임 콘텐츠 이어야함(필수)
- ▶ 신청 과제는 진흥원 및 타 기관의 미 지원 콘텐츠이어야 함
- ▶ 게임 콘텐츠 품질관리 위한 위탁사업비 산정 필수(지원금의 5%)
 - ※ 품질관리 기업 선정은 선정기업에서 별도 선정하여 추진해야 함
- ▶ 게임제작 완료 후 제작지원에 대한 회계 감사비 산정 필수(지원금의 1%)
- ▶ 퍼블리싱 및 수요처 연계 시 참여기업, 위탁 불가
- ▶ 제안 내용에 국내외 목표시장 및 상용화 목표 제시 필수
 - ※ 수요처가 확보되지 않은 과제는 접수 불가(수행계획서에 수요처 명시 필수)
 - ※ 수요처 : 개발된 게임을 보급 및 홍보하는 기관(퍼블리셔 포함)
- ▶ 모든 성과목표는 지원기간 내 미달성 발생 시 과제탈락 조치될 수 있음
- ▶ 총 지원금 중 자부담을 우선하여 집행해야 함
- ▶ 기업부담금 : 자부담 별도
 - ※ 개발 난이도·상용화 가능성 등 고려하여 선정평가 시 예산심의 통해 지원금 차등지원 가능
 - ※ 자산취득은 자부담으로만 가능
- ▶ 협약기간 내 국내전시회 1회 이상 참가하여야 함(Next Content Fair, ACE Fair 등)
- ▶ 전남글로벌게임센터에서 운영하는 재직자 직무능력 향상 교육에 참가(필수) ※ 기업 당 1명 내외

○ 지원과제 : **총 6개 과제 (기능성게임 제작지원 3개 과제, 지역연계 게임 제작지원 3개 과제)**

연번	구분	지원과제	주 요 내 용
1	기능성 게임 (3개사)	지정과제 (1개사)	· <u>전남 지역 역사적 설화 활용 교육 게임</u> 재미요소와 교육 목적 게임 제작 지원 ※ 전남 지역 역사적 설화를 활용해야 하며, 아이디어로써 새롭게 창작 되어야함 (출처는 명확히 밝혀야함)
		자유과제 (2개사)	· 게임의 재미요소와 체감, 훈련, 사회 문제해결, 사회적 기여 게임 제작 지원
2	지역 특화 게임 (3개사)	지정과제 (1개사)	· <u>전남 지역 관광 자원 활용 관광 게임</u> 지역 특화 자원 관광 연계 게임 제작지원
		자유과제 (2개사)	· 전남 지역 특화 자원 연계 게임 제작지원

- 타 제품 모방 및 저작권 무단 사용 시 지원 불가

- ※ 타 지재권 등 활용 시 관련 문제 발생 및 해결에 대한 모든 책임은 신청(해당)기업에 있음
- ※ **사업안내서 필히 참고**

3

지원 내용

- 지원기간 : 협약체결 ~ '23. 11. (최대 6.5개월 예정) ※ 사정에 따라 변경될 수 있음
- 지원금 : 총 480백만원 (국비) / 6개 과제, 과제당 80 백만원 내외 차등지원
 - 총 사업비 : (과제당 지원금 70%) + (기업부담금 30%)
 - 기업부담금 : 현금(10%) + 현물(20%)
 - ※ 선정평가 결과에 따라 **지원금 조정 가능** (필요 시 별도 종합심의위원회 구성)
- 지원방식 : 협약체결 후 2차에 걸쳐 분할지급
 - 1차 : 협약체결·이행(지급)보증보험증권 수령 후 지원금 **60%** 지급
 - 2차 : 중간평가 결과에 따라 지원금 **40%** 지급
 - ※ 이행(지급)보증보험증권 (협약 종료일 + 90일)
 - ※ 2차 중간평가 결과 계속 미만 판정 시 재평가 진행 후 잔금 40%는 결과평가 이후 지급
 - ※ 중간·결과평가 시 평균점수 60점 이상인 경우 지원금 지급, 60점 미만인 경우 **지원금 환수**

4

접수 안내

- 사업공고 : '23. 4. 7.(금) ~ 5. 4.(목) 18시까지 ※ 공고기간 28일간
- e나라도움 신청기간 : '23. 4. 13.(목) ~ 5. 4.(목) 18시까지
 - ※ e나라도움 신청(주관·참여 모두 해당) 후 우편 및 방문 접수해야 함 (필수)
- 원본서류 제출기간 : '23. 4. 13.(목) ~ 5. 4.(목) 18시까지
 - ※ 접수기간 내 신청과제 수에 대한 선정평가 실시, 부족 과제 수는 추가 공고 가능
- 원본서류 제출방법 : 우편 및 방문 접수 (제출서류 종류 : 사업안내서 필히 참고)
 - ※ 우편접수 : **접수 마감일 18시까지 도착분에 한함**
- 접수처 : (58325) 전라남도 나주시 그린로 317-13, 전남글로벌게임센터 5층 운영사무실
- 문의처
 - 실감콘텐츠팀 김재형 수석 (061-339-6928 / kjh@jcia.or.kr)
 - **e나라도움** 사용자 지원센터 **문의처 : 1670-9595** (매뉴얼 및 동영상 참고)

5

선정 방법

- 접수된 과제수행계획서 및 제출서류 등을 바탕으로 서류전형, 선정평가(서면·발표평가)를 통해 종합 점수 70점 이상 획득한 기업 중 고득점 기업 순으로 최종선정
 - ※ 신청기업 수가 모집규모의 **2배수 이상인 경우** 서면·발표평가를 **각각 추진하여 최종 선정** 할 수 있음
 - ※ **과제별 평가결과에 따라 적격기업이 없을 경우 선정업체가 없을 수 있음**
 - ※ '코로나19' 지속 발생 시 선정평가는 **서면 또는 화상평가 등으로 대체 가능**
- 지원 사업 협약 체결 시 협약 서류 및 협약 조건 미비로 인해 협약 체결 불가 시 차 순위 기업과 협약 체결을 진행 할 수 있음

6

기 타

- 자세한 사항은 각 사업안내서 참조